



5 STARS CHARITY CUP

Organizator: Studio Gwiazdzista 5

Beneficjent: Fundacja Iskierka

Gospodarz: Śląski Klub Golfowy

§1 Komitet turniejowy

W skład komitetu turniejowego wchodzi:

1. Dyrektor Turnieju
2. Sędzia
3. Przedstawiciel pola

§2 Postanowienia ogólne i uprawnieni do gry

1. Limit HCP: 36 HCP. Zawodnicy dopuszczeni do gry z wyższymi HCP grają z HCP=36.
2. Limit zawodników w turnieju: 100 graczy.
3. Przystępując do gry zawodnik musi mieć aktywny i aktualny HCP. Zawodnik bez aktualnego hcp gra z hcp 0. W przypadku gdy zawodnik nie znajduje się w bazie hcp Polskiego Związku Golfa jest zobowiązany do okazania w dniu startu stosownego zaświadczenia wystawionego przez organ prowadzący handicap i wysłanie go przed turniejem drogą elektroniczną. W przypadku braku takiego zaświadczenia zawodnik gra z hcp 0.
4. W zawodach mogą wziąć udział również zawodowcy.
5. Organizator zastrzega sobie prawa do odrzucenia zgłoszenia bez podania przyczyny.

§3 Termin i miejsce Turnieju

8 września 2022 , Śląski Klub Golfowy

§4 Zasady Gry

1. Zawody rozgrywane będą w formacie stableford netto $\frac{3}{4}$ hcp w dwóch kategoriach hcp:

[0-20]

[20,1-36]

Wśród kobiet i mężczyzn

2. Starty z tee:

kobiety: czerwone

mężczyźni: żółte

3. Czas startu: starty w dzień turniejowy odbywają się od godziny 11: 00 . Grupy

startują w formule shotguna. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany godzin startu.

4. Komitet organizacyjny turnieju zastrzega sobie prawo do zmiany limitu HCP oraz maksymalnej liczby zawodników jak i grup HCP.

5. Grupy startowe będą wyłonione na zasadzie losowania.

6. W przypadku równych wyników o zwycięstwie będzie zastosowana reguła "countback", rozumiana przez ostatnie 9, 6, 3, 1 dołek .

§5 Nagrody i klasyfikacja i opłaty

1. Podczas turnieju nagrodzeni zostaną 3 najlepsi amatorzy w każdej z 2 grup handicapowych w klasyfikacji stableford netto wśród kobiet i mężczyzn.

2. Podczas turnieju nagrodzeni zostaną zwycięzcy dodatkowych konkursów na polu, jak i po turnieju.

Nearest to the pin – uderzenie najbliższej dołka

Longest Drive – najdłuższe uderzenie oraz zwycięzcy konkursów po turnieju.

3. Po turnieju odbędzie się konkurs hole in one , objęty osobnym regulaminem.

§6 Zgłoszenia i Rejestracja

1. Potwierdzenie uczestnictwa musimy wysłać: studio@gwiazdzista5.pl

2. Warunkiem dopuszczenia do uczestnictwa w turnieju jest wniesienie opłaty na konto organizatora turnieju nie później niż 7 dni przed rozpoczęciem każdego z turniejów

3. Opłata za udział w turniej:

Opłata za udział w turnieju wynosi 500 zł

Całość wpłat zostanie przeznaczona na zakup sprzętu medycznego dla dzieci przebywających w śląskich oddziałach onkologicznych.

Dane do wpłat:

Fundacja Iskierka

ul. A. Pługa 1/2

02-047 Warszawa

nr konta: 93 1050 0099 6781 1000 1000 1145

§7 Rezygnacja z gry

Zwrot opłaty za grę w turnieju może nastąpić wyłącznie w przypadku zgłoszenia rezygnacji nie później niż 3 dni przed dniem turniejowym. Rezygnacja musi być zgłoszona w formie mailowej (na adres: studio@gwiazdzista5.pl). Rezygnacje zgłaszane w późniejszym terminie nie uprawniają do zwrotu opłaty turniejowej.

§8 Reguły gry

Turniej będzie rozgrywany zgodnie z Regułami Gry w Golfa zatwierdzonymi przez R&A Rules Ltd. oraz według Reguł Lokalnych zatwierdzonych przez Komitet Organizacyjny Turnieju. Każdy gracz, który rażąco naruszy etykietę gry (rzucanie kijami lub używanie wulgarnych wyrażań) może zostać zdyskwalifikowany po uprzednim, jednorazowym ostrzeżeniu. Decyzję o zastosowaniu takiej kary może podjąć sędzia na podstawie własnej oceny sytuacji (reguła 33-7).

W razie dopuszczenia się powyższego naruszenia etykiety przez caddiego, karę ponosi gracz, który go zatrudnia. Podczas rund turniejowych, obowiązuje absolutny zakaz nadużywania alkoholu na polu w trakcie rozgrywania rundy pod karą dyskwalifikacji. W razie dyskwalifikacji z powodu naruszenia niniejszego zakazu, dyskwalifikowany gracz otrzyma zakaz uczestniczenia w dwóch kolejnych turniejach z cyklu, do których się zgłosi i zgodnie z regulaminem zawodów, będzie się kwalifikował. W razie ponownego naruszenia niniejszego zakazu, gracz zostanie wykluczony z uczestnictwa w turniejach serii na okres 1 roku.

§9 Czas rozpoczęcia gry

Każdy z zawodników powinien być gotowy do rozpoczęcia gry 5 minut przed czasem startu w wyznaczonym dla niego miejscu i czasie przez Komitet Turnieju. Jeżeli zawodnik stawi się gotowy do gry w ciągu 5 minut po czasie startu w wyznaczonym miejscu (Reg. 6-3), karą za nie rozpoczęcie gry o czasie będą dwa uderzenia karne na pierwszym dołku w stroke play. W przypadku kiedy zawodnik przybędzie na miejsce startu 5 minut po wyznaczonym czasie zostanie zdyskwalifikowany. Jeżeli Komitet Turnieju ustali, że wyjątkowe okoliczności nie pozwoliły zawodnikowi wystartować o wyznaczonym czasie to ma możliwość nie nakładać na niego kary. Oficjalny czas startu mierzony jest wg zegara znajdującego się na miejscu startu.

§10 Opóźnianie gry. Wolne tempo gry

Tabela czasów– Komitet Turnieju ustali czas, w jakim grupa powinna zagrać dołek, rundę lub jej część. Każda z grup, musi zachowywać swoją pozycję na polu w stosunku do grupy poprzedzającej. Pierwsza grupa będzie uważana za nie zachowującą swojej pozycji w każdym momencie rozgrywania rundy, gdy przekroczy czas określony w Tabeli Czasów. Każda następna grupa będzie uważana za niezachowującą swojej pozycji („out of position”) w przypadku, gdy różnica czasu pomiędzy nią, a grupą poprzedzającą będzie większa niż różnica czasu na starcie. Grupa, która przekroczy dopuszczalny czas będzie ostrzeżona przez sędziego. Jeżeli po następnych dwóch dołkach grupa jest ciągle spóźniona lub „out of position”, grupie będzie mierzony czas bez ponownego ostrzeżenia. Czas na uderzenie nie powinien przekroczyć: dla pierwszego gracza z grupy – 50 sekund na approach shot, chip lub putt, oraz 40 sekund na tee shot lub uderzenie drugiego, trzeciego lub czwartego zawodnika z grupy. Poza putting green'em czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na dojście do piłki, jest to jego kolej gry i może wykonać uderzenie bez zakłóceń zewnętrznych. Czas spędzony na pomiarze odległości zaliczany jest do czasu na uderzenie. Na putting green'ie czas na uderzenie rozpoczyna się od momentu, gdy zawodnik miał wystarczającą ilość czasu na podniesienie, oczyszczenie i odłożenie piłki, naprawienie śladów po piłkach i starych dołkach, usunięcie naturalnych utrudnień ruchomych na swojej

linii puttingu. Czas spędzony na odczytywaniu linii puttingu zaliczany jest do czasu na uderzenie. Jeżeli którykolwiek z graczy przekroczy ten czas, będzie on uważany za opóźniającego grę i otrzyma odpowiednią karę od sędziego.

Karą za opóźnianie gry w rundach stroke play jest:

Pierwsze wykroczenie: jedno uderzenie karne.

Drugie wykroczenie: dwa uderzenia karne.

Trzecie wykroczenie: dyskwalifikacja.

§11 Zawieszenie gry ze względu na złą pogodę

Jeżeli Komitet Organizacyjny Turnieju stwierdzi, że z jakiegokolwiek powodu pole nie nadaje się do gry lub, że istnieją powody uniemożliwiające grę, może zarządzić czasowe zawieszenie gry lub unieważnić grę i wszystkie wyniki danej rundy. Jeżeli nie będzie możliwe rozegranie jednej rundy (18 dołków), turniej zostanie anulowany. Zawieszenie gry z powodu niebezpiecznej sytuacji (uwaga do Reg. 6-8b) Jeżeli gra zostanie zawieszona przez Komitet z powodu niebezpiecznej sytuacji w momencie, gdy gracze znajdują się między dołkami, nie wolno im rozpocząć gry do czasu, gdy Komitet zarządzi jej wznowienie. Jeżeli są oni w trakcie rozgrywania dołka, muszą niezwłocznie przerwać grę. Jeżeli gracz nie przerwie gry, będzie zdyskwalifikowany, chyba, że okoliczności dadzą podstawy do odstąpienia od takiej kary, zgodnie z Reg. 33-7. Sygnałem do zawieszenia gry będzie dźwięk syreny:

natychmiastowe przerwanie gry: jeden długi sygnał syreny

przerwanie gry: trzy następujące po sobie sygnały syreny

wznowienie gry: dwa krótkie sygnały syreny

§12 Zdawanie i odbiór kart wyników

Marker zobowiązany jest zapisywać na każdym dołku jedynie wyniki brutto.

Zdawanie i odbiór kart wyników odbywać się będzie w Centrum Turniejowym przez osobę wskazaną przez Komitet Organizacyjny Turnieju w czasie do 10 minut po zakończeniu rundy. Zawodnicy z danej grupy startowej mają obowiązek zdawania swoich kart jednocześnie. Odpowiedzialność za podanie poprawnych wyników ponosi gracz.

§13 Środki dopingujące

Środki dopingujące są niedozwolone.

§14 Używanie sprzętu elektronicznego

Używanie krótkofalówek, telefonów komórkowych oraz pagerów w trakcie gry jest zabronione. Używanie telefonów komórkowych dozwolone jest wyłącznie w celu skontaktowania się z sędzią lub Komitetem Turnieju. W przypadku naruszenia tego punktu regulaminu ma zastosowanie paragraf 8. Dozwolone jest używanie elektronicznych i optycznych urządzeń do pomiaru odległości. Jeżeli podczas regulaminowej rundy gracz użyje urządzenia do wskazania lub pomiaru innych parametrów mogących mieć wpływ na jego grę (np. stopień nachylenia terenu, prędkość wiatru, temperaturę czy dobór kija itp.) narusza Regulę 14-3, za co karą są dwa uderzenia karne w stroke play a po następnym wykroczeniu dyskwalifikacja.

§15 Wózki golfowe samojezdne (typu Melex)

Używanie wózków golfowych samojezdnych podczas rundy treningowej oraz regulaminowej jest dozwolone.

§16 Wózki golfowe elektryczne

Wózki elektryczne są dozwolone.

§17 Zmiany regulaminu

Komitet turniejowy zastrzega sobie prawo do zmiany treści niniejszego regulaminu

§18 Postanowienia końcowe

Każdy uczestnik Turnieju wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych (imię, nazwisko, mail, telefon) w celach marketingowych głównym sponsorom cyklu i organizatorowi oraz na wykonywanie zdjęć, bezpłatne użycie wizerunku w materiałach filmowych, zdjęciowych i audiowizualnych przygotowanych przez Komitet Turnieju lub przez upoważniony przez Komitet Turnieju podmiot. .

Rejestracja na turniej oznacza, że zawodnik zapoznał się z regulaminem turnieju i akceptuje jego postanowienia.